**İNPUT( ) FONKSİYONU**

**input( )** fonksiyonu kullanıldığında genellikle kullanıcının klavyeden bir girdi yapmasını bekler.



**isim = input("İsminizi Giriniz: ")** # Kullanıcıdan input kullanarak giriş alacağız.

**print(isim)** # kullanıcıdan aldığımız değeri yazdırıyoruz.

>>> İsminizi Giriniz: Enes Kaplan

>>> Enes Kaplan

**GİRDİĞİMİZ DEĞERİ ÇARPMAK:**

**sayi = input("Sayı Giriniz: ")** # Kullanıcıdan input kullanarak giriş alacağız.

**print(sayi \* 3)** # kullanıcıdan aldığımız değeri terminale yazdırıyoruz.

>>> Sayı Giriniz: 5

>>> 555

Neden 555 Yazıldı?

input() fonksiyonu ile klavyeden girilen tüm bilgiler **string** olarak algılanır. Rakamlarda **string** olarak kabul edilir. Eğer girilen rakam yada sayılar aritmetik işlemlerde kullanılacaksa herhangi bir sayısal tipe dönüştürülerek daha sonra işlemlere alınmalıdır.

**sayi = int(input("Sayı Giriniz: "))** # Kullanıcıdan input kullanarak giriş alacağız.

**print(sayi \* 3)** # kullanıcıdan aldığımız değeri terminale yazdırıyoruz.

>>> Sayı Giriniz: 5

>>> 15

### İNPUT İLE TOPLAMA İŞLEMİ

**sayi1 = int(input("1. Sayıyı Sayı Giriniz: "))** # Kullanıcıdan **input** kullanarak giriş alacağız.

**sayi2 = int(input("2. Sayıyı Sayı Giriniz: "))** # Kullanıcıdan **input** kullanarak giriş alacağız.

print(sayi1 + sayi2) # kullanıcıdan aldığımız değeri terminale yazdırıyoruz.

>>> **1. Sayıyı Sayı Giriniz:** 15

>>> **1. Sayıyı Sayı Giriniz:** 14

>>> 29

## **Input Komutu Örnekleri**

İsim = input ("isminiz?")
Kackez = input("Kaç kez tekrar edilsin?")
**print**(İsim \* int(Kackez))

**Örnek : Girilen 3 tane notun ortalamasını bulup ekrana yazdıran program**

Isim = input ("isminiz?")
Not1 = int(input("1. ders notunu giriniz"))
Not2 = int(input("2. ders notunu giriniz"))
Not3 = int(input("3. ders notunu giriniz"))

Ortalama = (Not1+Not2+Not3)/3
**print** (Isim + ", not ortalamanız", Ortalama)

**Örnek :Dikdörtgenin Çevresini ve Alanını Hesaplayıp ekrana yazdıran program**

KisaKenar = int(input("Kısa Kenarı Nedir? "))
UzunKenar = int(input("Uzun Kenarı Nedir? "))

Cevresi = 2 \* (KisaKenar + UzunKenar)
Alani = KisaKenar \* UzunKenar

**print**("Bu dörtgenin Çevresi : ", Cevresi , " Alanı: ", Alani)